**프로젝트 계획서**

**여행 스케줄 관리 서비스**

**2020. 10. 15**

**서울5반 5늘여행가조**

**권경은(팀장), 강찬엽, 김현성, 이동혁**

목차

[1. 프로젝트 개요 3](#_Toc53072418)

[1-1. 프로젝트 주제 3](#_Toc53072419)

[1-2. 주제 선정 배경 및 시장 분석 3](#_Toc53072420)

[1-3. 목표 4](#_Toc53072421)

[2. 분석 및 설계 6](#_Toc53072422)

[2-1. 요구사항 정의 6](#_Toc53072423)

[2-2. 개발 언어 및 활용 기술 7](#_Toc53072424)

[2-3. 예산 7](#_Toc53072425)

[3. 개발 계획 8](#_Toc53072426)

[3-1. 팀원별 담당 역할 8](#_Toc53072427)

[3-2. 일정 계획 8](#_Toc53072428)

[3-3. 애플리케이션 아키텍쳐 9](#_Toc53072429)

# 프로젝트 개요

## 프로젝트 주제

여러 사람들이 함께 좋은 추억을 만들기 위한 여행 스케줄을 작성하고, 공유할 수 있도록 도와주는 서비스

## 주제 선정 배경 및 시장 분석

1. 기술/트렌드 동향

최근 코로나 19 등 여러 이슈로 인해 전체적인 여행 수요가 많이 줄어든 것이 현 상황이다. 하지만 코로나 19 감염 확산 종식 후 가장 하고 싶은 여가활동으로 국내 관광이 1등을 차지하고, 많은 사람이 국내 여행 의향이 있다고 응답하는 등 국내 여행에 대한 수요는 앞으로 꾸준히 증가할 것으로 보인다. (관광 지식 정보시스템 투어고 인사이트 제24호)

이러한 상황에서 현재 해외뿐만 아니라 국내의 여러 여행 관련 사이트에서는 여행 정보 및 코스 등을 제공하고 있지만, 최근 개성과 특별한 경험을 강조하는 상황에서 여행 일정을 자유롭고 편리하게 선택하고자 하는 사용자의 니즈를 충족하지 못하고 있는 실정이다.

1. 국내/외 현황

1) 국내 현황

국내에는 한국관광공사의 "대한민국구석구석" 등과 같은 여행지 정보를 제공하는 다양한 서비스가 있지만, 단순히 정보를 제공하는 데에 그치거나 정형화된 여행 코스를 제공하는 실정이다. 그렇기 때문에 개인의 여행 스케줄을 관리하기 위해서는 엑셀 등 별도의 프로그램으로 정리해야 하는 불편함이 존재한다.

2) 국외 현황

국내 여행을 오고자 하는 외국인의 경우, 한국관광공사에서 제공하는 어플인 VisitKorea, 여행 플래너 서비스인 inspirock을 이용할 수 있으나 국내 현황과 마찬가지로 여행지에 대한 단편적인 소개, 정형화된 여행 코스를 제공하는 서비스만 존재해서 사용자의 니즈를 충족시키지 못하고 있는 실정이다.

1. 벤치마킹 또는 유사 서비스 사례 소개

국내외 여행 플래너 서비스인 "어스토리"를 유사 사례로 들 수 있다.

해당 서비스는 국내외 여행의 대략적인 일정을 저장할 수 있으며, 관광지별 예산 및 메모를 작성하는 등 계획 중인 서비스와 많은 부분에서 닮아있다. 또한, 관광지의 최소 개수를 충족한다면 경로 최적화 서비스를 제공하는 것도 중요한 요소이다.

하지만 여행 코스를 공유하고, 사이트 내에서 여행 메이트를 찾고 조언을 요청하는 등의 요소를 통해 기존 서비스와의 차별성을 가질 수 있을 것이며, 추후에는 여행지에 작성한 리뷰를 토대로 여행지를 추천해주는 등 조금 더 사용자 친화적인 서비스를 제공할 수 있을 것이다.

1. 소비자/시장에 줄 수 있는 가치

해당 서비스를 사용함으로써 여행 당일뿐만 아니라 여행 계획을 짜는 과정과 여행을 끝낸 후 추억을 정리하는 과정에서도 사용자들은 충분한 가치를 제공받을 수 있을 것이다.

또한, 원래 가고자 했던 위치와 인접한 위치의 관광지를 제안함으로써 간편한 여행 계획표 작성과 다양한 경험을 원하는 사용자의 니즈를 충족시킬 수 있을 것이며, 혼자 여행 가는 것에 대한 부담을 느끼는 사람들에게 적절한 여행 스케줄과 성향을 지닌 사람들과 함께 여행을 갈 수 있는 서비스를 제공함으로써 관광 활성화에 기여할 수 있을 것이다.

1. 향후 전망

기존 여행 동행 찾기는 일부 웹사이트의 커뮤니티 기능을 활용하여 이루어졌고, 그에 따라 여러 피해 사례도 있는 편이다. (조건에 맞지 않는 사용자의 신청 등) 하지만 해당 서비스를 사용하면서 검증된 사용자와 동행을 할 수 있게 될 것이고, 여행을 가기 전 간단한 의견 조율이 가능하기 때문에 관광 산업을 조금 더 활성화시킬 수 있을 것이다.

## 목표

1. 사용자가 쉽고, 효율적으로 자신만의 여행 스케줄을 작성할 수 있는 서비스를 개발한다.
2. 기존 여행 정보 사이트의 불편사항을 개선하고 SNS를 접목하여 정보 공유를 통해 사용자에게 더욱 다양한 정보를 제공함으로써 지속적으로 사용하고 싶은 사이트를 개발한다.
3. 지금까지 학습한 요소들을 최대한 활용하여 사용자 친화적인 서비스를 구현한다.
4. 지금까지 학습한 요소들뿐만 아니라 각각의 분야에서 새로운 기술(React, Spring boot)에 대한 도전을 통해 완성도 높은 프로젝트를 완성한다.

# 분석 및 설계

## 요구사항 정의

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | 요구사항명 | 설명 |
| Req. 1. | 회원 관리 |  |
| Req. 1-1 | 회원 정보 관리 | 회원 이메일 주소와 닉네임을 등록/수정/삭제한다. |
| Req.1-2 | 로그인/로그아웃 | 회원의 웹사이트 이용을 위한 로그인/로그아웃 기능 (JWT 토큰 기반)을 구현한다. |
| Req.1-3 | 친구 기능 | 신청-수락을 통한 사용자 간 친구 기능을 구현한다. |
| Req.2 | 여행 계획표 목록 | 유저들이 공유하는 여행 스케줄을 구경할 수 있다. |
| Req.3 | 여행 계획표 작성 | 자신이 원하는 여행지를 포함한 여행 계획표를 작성할 수 있다. |
| Req.3-1 | 기초 정보 작성 | 스케줄 이름, 설명, 여행 스타일 등을 간단하게 작성한다. |
| Req.3-2 | 날짜, 시간별 장소 설정 | 스케줄의 날짜, 시간과 예상 시간을 설정한다. |
| Req.3-3 | 공개여부 및 기타 설정 | 공개/ 비공개 및 꿀팁, 동행 모집 여부 선택 |
| Req.3-4 | 멤버 초대 | 같이 여행 갈 멤버를 초대할 수 있는 기능을 만든다. |
| Req.4 | 여행 계획표 상세정보 | 유저가 작성한 스케줄에 대한 모든 정보를 표시한다. Marker를 통해 여행 루트를 표시한다. |
| Req.4-1 | Case 매니저 | 공지사항을 포함한 스케줄의 모든 내용을 수정 가능하다. |
| Req.4-2 | Case 멤버 | 별도의 수정 권한 없이 메모를 통해 의견을 제시할 수 있다. |
| Req.4-3 | Case 기타 | 조언을 추가하거나 스케줄 동행 신청을 할 수 있다. |
| Req.5 | 여행지 정보 |  |
| Req.5-1 | 여행지 목록 | 사이트를 제공하는 여행지에 대한 정보를 확인할 수 있다. |
| Req.5-2 | 여행지 검색 | 카테고리 또는 검색 기능을 사용하여 여행지를 확인할 수 있다. |
| Req.5-3 | 여행지 상세 보기 | 여행지에 대한 상세 정보, 유저들의 평점(댓글)과 즐겨찾기 기능을 포함한다. |

## 개발 언어 및 활용 기술

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 항목 | 적용 대상 | 비고 |
| Java Spring Boot | 백엔드 |  |
| MySQL | DB |  |
| MyBatis | DB |  |
| Nginx | 웹서버 |  |
| React | 프론트엔드 |  |
| MaterialUI | React UI 프레임워크 |  |
| React Bootstrap | React UI 프레임워크 |  |

## 예산

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 항목 | 상세(사유) | 수량 | 비용 |
| AWS 프로젝트 서버 | ※ 미신청 시 제공되지 않음. 1대 초과 신청 시에는 각 서버에 대한 목적 필수 기입 | 0 |  |
| 교육생 개발 서버(GPU) | ※ 미신청 시 제공되지 않음. 최대 1대까지 신청 가능하며, 신청 시 사용 목적 필수 기입 | 0 |  |
| 라이선스/사용료 | Shutterstock | 1 | $125/월 |
| 라이선스/사용료 | 유료 이모티콘 구독 (flaticon) (https://www.flaticon.com/profile/preagreement/premium\_campaign2?coupon=CAFI10OFFH&lang=en) | 1 | EUR 9.99/월 |
| 라이선스/사용료 | IntelliJ IDEA Ultimate | 1 | $49.90/월 |
| 라이선스/사용료 | WebStorm | 1 | $5.90/월 |
| 도서 | 스프링 부트와 AWS로 혼자 구현하는 웹 서비스 (http://book.interpark.com/product/BookDisplay.do?\_method=detail&sc.shopNo=0000400000&sc.prdNo=321796760&sc.saNo=003002001&bid1=search&bid2=product&bid3=title&bid4=001) |  | 22,000원 |
| 도서 | 배워서 바로 쓰는 스프링 부트 2 (http://book.interpark.com/product/BookDisplay.do?\_method=detail&sc.shopNo=0000400000&sc.prdNo=332265759&sc.saNo=003002001&bid1=search&bid2=product&bid3=title&bid4=001) |  | 28,000원 |
| 도서 | 스프링 부트 코딩 공작소 (http://book.interpark.com/product/BookDisplay.do?\_method=detail&sc.shopNo=0000400000&sc.prdNo=256302560&sc.saNo=003002001&bid1=search&bid2=product&bid3=title&bid4=001) | 1 | 25,000원 |
| 도서 | 리액트를 다루는 기술 (http://book.interpark.com/product/BookDisplay.do?\_method=detail&sc.shopNo=0000400000&sc.prdNo=315016880&sc.saNo=003002001&bid1=search&bid2=product&bid3=title&bid4=001) | 1 | 42,000원 |
| 도서 | 더 괜찮은 웹 개발자가 되기 위한 리액트 스타일 가이드 (http://book.interpark.com/product/BookDisplay.do?\_method=detail&sc.shopNo=0000400000&sc.prdNo=305324645&sc.saNo=003002001&bid1=search&bid2=product&bid3=title&bid4=001) | 1 | 25,000원 |
| 도서 | 실전 리액트 프로그래밍 (http://book.interpark.com/product/BookDisplay.do?\_method=detail&sc.shopNo=0000400000&sc.prdNo=333702230&sc.saNo=003002001&bid1=search&bid2=product&bid3=title&bid4=001) | 1 | 32,000원 |
| 도서 | 러닝 리액트 (http://book.interpark.com/product/BookDisplay.do?\_method=detail&sc.shopNo=0000400000&sc.prdNo=279194489&sc.saNo=003002001&bid1=search&bid2=product&bid3=title&bid4=001) | 1 | 28,000원 |
| 이러닝 – 인프런 | 실전 리액트 프로그래밍 (https://www.inflearn.com/course/실전-리액트-프로그래밍#) | 1 | 49,500원 |
| 이러닝 – 인프런 | Spring Boot를 이용한 RESTful Web Services 개발 (https://www.inflearn.com/course/spring-boot-restful-web-services#) | 1 | 29,700원 |
| 합계 |  |  | 약 500,000원 |

# 개발 계획

## 팀원별 담당 역할

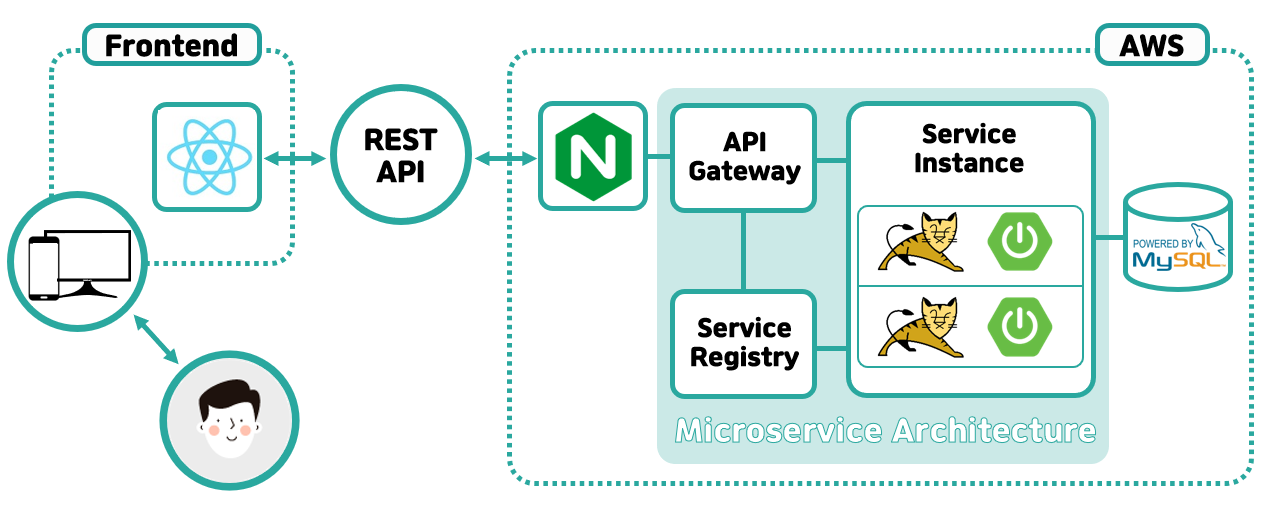
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 이름 | 역할 | 담당 업무 |
| 권경은 | 팀장 | 팀장. 기획 및 백엔트 개발 |
| 강찬엽 |  | 프론트엔드 개발 |
| 김현성 | 부팀장 | 프론트엔드 개발 |
| 이동혁 |  | 백엔드 개발 |

## 일정 계획

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 시작일 | 종료일 | 내용 | 담당자 |
| 10.12 | 10.15 | 기능 목록 상세 도출 | 전원 |
| 10.14 | 10.20 | 와이어 프레임 작성) | 김현성, 강찬엽 |
| 10.15 | 10.16 | 개발 환경 구성 | 전원 |
| 10.15 | 10.16 | DB 설계 | 권경은, 이동혁 |
| 10.19 | 10.30 | 백엔드 개발 | 권경은, 이동혁 |
| 10.19 | 10.30 | 프론트엔드 개발 | 김현성, 강찬엽 |
| 11.02 | 11.03 | 완성 기능 리뷰 / 테스트 배포 |  |
| 11.03 | 11.06 | 추가 기능 개발 |  |
| 11.06 | 11.10 | 통합 테스트 |  |
| 11.09 | 11.10 | 사이트 최종 배포 |  |
| 11.09 | 11.13 | 발표자료 준비 |  |
| 11.09 | 11.13 | UCC 영상 제작 |  |

## 애플리케이션 아키텍쳐

1. 다이어그램



1. 화면 예시

